

PART 00. SPRING CONCEPT

봄, 복을 담당

올봄의 복을 골라 담는 방법

봄날, 신당의 상점과 골목에서 복을 고르고 담고 나눈다.

싸전거리의 쌀 이야기에서 출발해, 곡물을 담는 도구와 오래된 생활용품을 발견한다.
직접 고르고 담은 복쌀과 함께 나누는 떡으로, 새로운 시작을 응원하는 신당의 봄을 즐긴다.

01	**복을 골라 담당**	곡물을 골라 복쌀 담기
02	**이 물건, 복에 쓰는 물건?**	물건을 찾아 직접 써 보기
03	**복떡을 나누당**	소망을 담은 떡을 나누고 소풍 즐기기
04	**봄의 복상점**	상점×작가 협업 장터

MAIN MESSAGE **상점을 걷고, 복을 담고, 함께 펼쳐 즐기는 신당의 봄.**

최종 프로그램 서비스 발전

싸전거리에서 복쌀을 담고, 중앙시장에서 고른 먹거리를 나눈다.

01
복 카드
친구에게 건네고 싶은 복을 고르고
봄 지도를 펼친다.

→

02
눈대중 승부
싸전거리에서 곡물을 담고
누가 목표 무게에 가까운지 겨룬다.

→

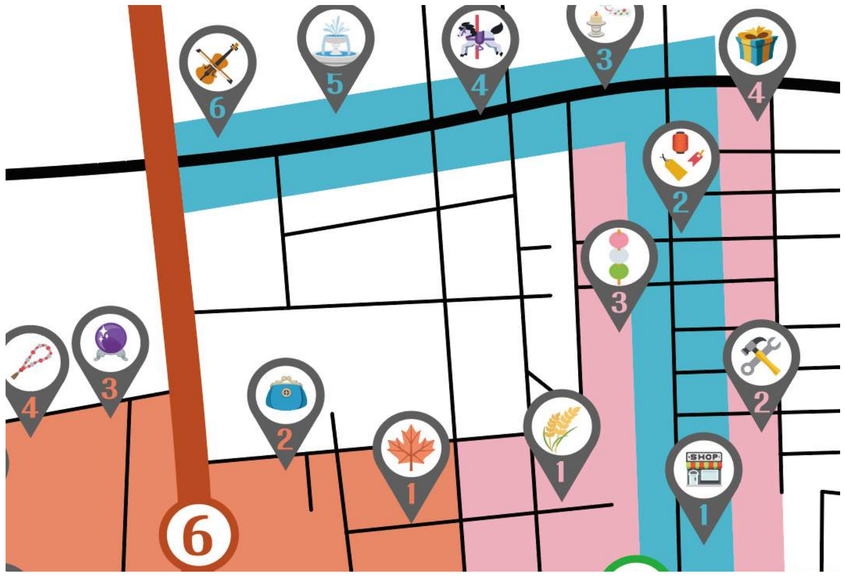
03
복쌀 포장
담은 곡물을 포장하고
친구에게 전할 복을 라벨에 적는다.

→

04
중앙시장 장보기
서울중앙시장을 둘러보며
소풍상에 올릴 먹거리를 고른다.

→

05
봄 소풍상
시장 먹거리를 나눠 먹고
서로에게 담아준 복쌀을 건넨다.



윤지민(23) 대학생 · 친구

"친구랑 사진도 찍고 같이 체험하며 놀고 싶어요."

반복되는 맛집·카페 코스	→ 복쌀 체험과 중앙시장 장보기를 한 코스로 연결
구경만 하고 끝나는 체험	→ 친구와 함께하는 눈대중 승부, 복쌀 포장
체험 시간 정보 부족	→ 코스와 체험별 소요 시간 사전 안내

온라인 오프라인 운영 제안

온라인: SNS와 안내 페이지에 봄 코스, 참여 가게, 체험 소요 시간 안내

현장: 복 카드와 접이식 지도 배부, 복쌀 체험 운영, 참여 가게와 소풍상 안내



PART 00. SUMMER CONCEPT

여름, 오싹하당

한여름 밤, 신당에서 더위를 잊는 방법

무더운 여름밤, 신당의 골목이 오싹한 축제의 공간으로 변한다.

방문객은 운세를 확인하고 골목 곳곳에 숨겨진 지역의 이야기를 발견한다.
익숙한 거리가 오싹한 공포 체험 공간으로 변하고, 시원한 여름 먹거리를 즐기며
신당의 새로운 모습을 경험한다.

MAIN MESSAGE **오싹하게 즐기고, 시원하게 놀며 새로운 신당을 발견한다.**

최종 프로그램 서비스 발전

가족이 각자 즐길 프로그램을 고르고, 야장에서 다시 만나 오늘의 이야기를 나눈다.

01
운세 카드
각자 한 장씩 뽑고
뒷면 지도에서 들를 곳을 고른다.

→

02
골목 이야기
길잡이가 되어 상점과
골목에 담긴 이야기를 발견한다.

→

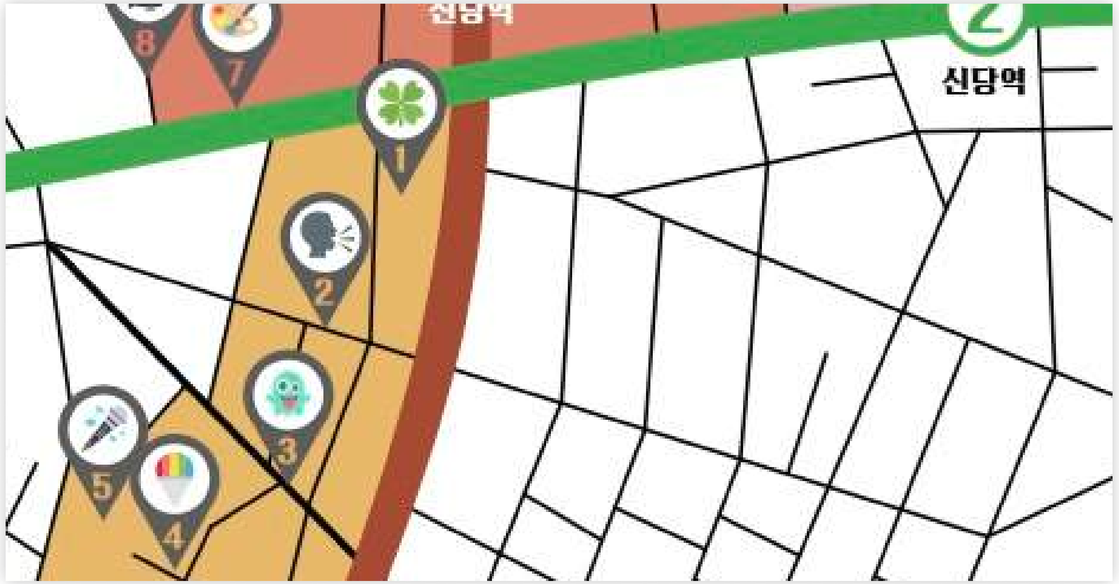
03
선택형 공포 공간
강도와 주의사항을 보고 입장한다.
(선택 가능한 프로그램)

→

04
야장
야외 테이블에서
여름 먹거리, 떡볶이를 즐기며 쉰다.

→

05
버스킹
여름 먹거리, 떡볶이를 즐기며
버스킹을 즐긴다



이정은(49) 가족 4인

"취향은 달라도, 모두 함께 즐기고 싶다"

아이들 공포 강도가 다름	→ 강도에 따른 다양한 체험 공간, 선택형 체험 공간
더위와 대기 중 피로	→ 대기 안내, 쉼터와 야장 연결
길 찾기 어려움	→ 지하철역에서 부터 지도 설명, 곳곳마다 길 설명

온라인 오프라인 운영 제안

온라인: SNS 와 안내 페이지에서 일정 확인 프로그램 설명, (실시간) 운영 변경 및 대기 안내

현장: 안내소에서 카드 지도 에코백 배부, 골목 표지와 합류 지점 안내, 공포 체험 안내, 중앙 차도 야장 버스킹 운영



PART 00. AUTUMN CONCEPT

가을, 쌀쌀하당

단풍이 지는 날, 신당에서 가을을 온 몸으로 즐기는 방법

선선한 가을날, 신당의 골목이 단풍 축제로 가득 물든다.

방문객을 수동적인 관람객이 아닌 페스티벌의 '참여자'로 만들며,
완성된 결과물(팔찌, 복주머니, 사진)을 통해 신당동에서의 경험을
오래 기억하게 만들어 준다.

MAIN MESSAGE **평소 눈에 띄지 않았던 신당의 역사를 자연스럽게 경험하게된다.**

최종 프로그램 서비스 발전

신당의 봉제 자원을 활용해 각자의 취향으로 소품을 만들고, 함께한 가을의 추억을 기록한다.

01
단풍 패턴 발견
단풍의 색과 모양을 관찰하고 마음에 드는 패턴 카드를 수집한다.

→

02
원단 탐색
봉제 골목과 부자재 상점을 둘러보며 원하는 색과 재질을 고른다.

→

03
소품 제작
원단과 부자재를 활용해 나만의 행운 팔찌 또는 패치를 만든다.

→

04
소원 아트
각자 소원을 적은 패치를 공동 캔버스에 붙여 하나의 작품으로 완성한다.

→

05
추억 기록
완성한 소품과 기념사진을 기록 카드에 담고 다음 계절을 기약한다.



이의진(28) 대학원생 · 친구 2인

"친구와 함께 재밌는 경험을 하고, 추억을 남기고 싶어요."

제작 경험 부족	→ 초보자 맞춤 체험, 쉬운 제작법과 완성 예시 제공.
취향과 제작 속도 차이	→ 개별 선택형, 각자 원하는 재료와 패턴을 선택
예약과 추가 비용 부담	→ 예약·비용·소요 시간·참여 방법을 사전 안내.

온라인 오프라인 운영 제안

온라인: SNS 및 안내 페이지에서 축제 일정, 프로그램 소개, 예약·비용 정보 제공. 모바일 지도로 체험 장소와 골목 동선을 안내하고 실시간 운영 변경 및 대기 상황을 전달한다.

현장: 안내소에서 지도와 시즌 패스를 배부하고, 골목별 단풍 패턴 카드 및 스탬프 미션 운영. 협력 상점에서 원단과 부자재 탐색, 제작 공간에서 소품 만들기와 공동 캔버스 참여, 마지막으로 기념사진과 기록 카드 제공.



PART 00. WINTER CONCEPT

겨울, 소원하당

한 해의 끝, 신당에서 소원을 만들고 빛으로 남기는 방법

한 해를 마무리하는 겨울,
신당의 창작 공간이 소망을 표현하는 축제의 장으로 변한다.

신당 아케이드의 예술가와 창작 인프라를 바탕으로 방문객이 자신의 소원을 오브제로 만들고, 빛과 설치 작품으로 표현한다.
개인의 소망은 골목을 채우는 공동의 작품으로 확산되며, 방문객은 신당에서 한 해를 돌아보고 새로운 시작을 준비한다.

MAIN MESSAGE **나의 소원을 만들고, 우리의 소망으로 신당의 겨울을 밝힌다.**

최종 프로그램 서비스 발전

나만의 소원을 손으로 만들고 빛으로 밝혀 함께 새로운 시작을 기원한다.

01
소원 오브제
소원을 정하고 다양한 재료를 활용해 나만의 오브제를 제작한다.

→

02
소원 기록
완성한 오브제에 소원과 새해 다짐을 기록 한다.

→

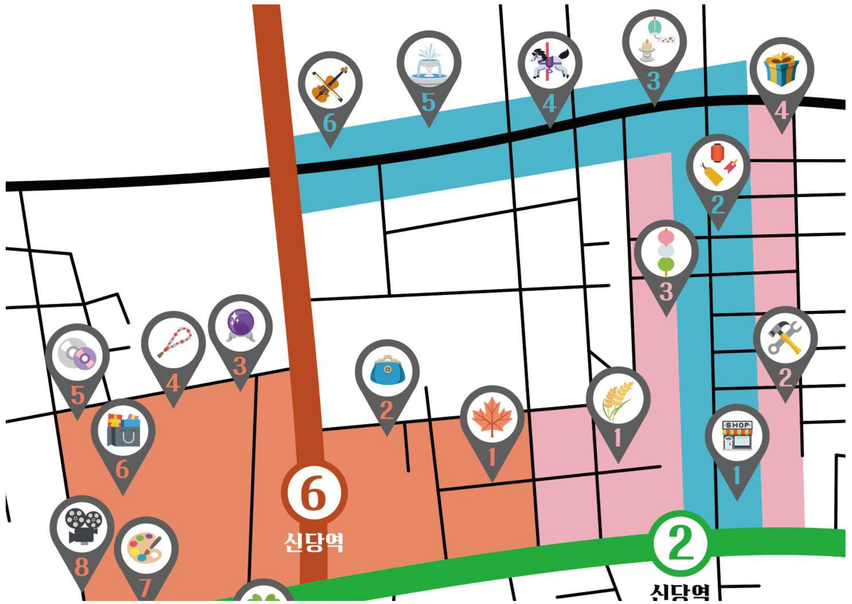
03
소원 전시
개인의 오브제를 모아 하나의 공동 전시 공간을 만든다.

→

04
운을 밝히는 전시
흥인 사거리에서 소원을 빛으로 표현하는 겨울 야외 전시를 즐긴다.

→

05
함께 기원하기
다양한 먹거리와 함께 방문객들의 소원을 모아 새해 방문을 기원한다.



김현우(34)직장인

"바쁜 일상에서 벗어나 새로운 시작을 준비하고 싶다"

유의미한 활동을 원함	→ 소원 카드와 회고 프로그램
추위와 피로	→ 실내와 실외를 연결한 프로그램
길 찾기 어려움	→ 지하철에서 부터 지도 설명, 곳곳마다 길 설명

온라인 오프라인 운영 제안

온라인: SNS 와 안내 페이지에서 일정 확인 프로그램 설명, (실시간) 운영 변경 및 대기 안내

현장: 안내소에서 카드 및 프로그램 지도 배부, 소원 오브제 제작 공간 운영 공동 기원 참여 공간 및 휴식 공간 운영